

|   | SPARCclassic*  | Turbo GX  | Turbo GX plus   | ZX   | Freedom 1100  | Freedom 3300   | SX                                  | Sun Video  |
|---|--|---|---|--|---|--|-------------------------------------|--|
| Описание системы                        | Неускоренная графика   | Недорогие ускорители каркасной 2D/3D графики, операций с окнами и текстом                                   |   | Высокопроизводительные, многофункциональные ускорители 3D-графики                                    |   |  | Процессор для обработки изображений | Система ввода и компрессии видеоизображения в реальном времени |
| Исполнение                              | На системной плате   | Ординарная карта Sbus   |   | 2xSbus   | Deskside tower  |  | Расположен на системной плате       | 1xSbus   |
| Аппаратная двойная буферизация          | —  | 8/8 бит   | 8/8 бит   | 24/24 бит  | 24/24 бит   |  |                                     |  |
| Z-буфер                                 | —  |   |   | 24 бит   | 8-24 бит  |  |                                     |  |
| Цветовые плоскости                      | 8 бит  | 8 бит   | 8 бит   | 24 бит   | 24 бит  |  | 24 бит                              | 8-24 бит   |
| Оверлейные плоскости                    | —  | —   | —   | 8 бит  | 8-24 бит  |  | 8 бит                               |  |
| Количество плоскостей                   | 8  | 8   | 16  | 96   | 128   |  |                                     |  |
| Разрешение                              | 1024x768<br>1152x900   | 1024x768<br>1152x900  | 1024x768<br>1152x900<br>1280x1024<br>1600x1280  | 640x480 (NTSC)<br>770x575 (PAL)<br>960x680 (Stereo)<br>1024x768<br>1152x900<br>1280x1024             | 640x480 (NTSC)<br>770x575 (PAL)<br>960x680 (Stereo)<br>HDTV<br>1280x1024  | 640x480 (NTSC)<br>770x575 (PAL)<br>960x680 (Stereo)<br>HDTV<br>1280x1024<br>1536x1280  | 1152x900<br>1280x1024               |  |
| Видео вход                              |  |   |   |  | Video In/Out Option   |  |                                     | PAL, NTSC, S-Video   |
| Монитор                                 | 16", 19"   | 16", 17", 20"   | 17", 20"  | 20"  | 16", 19", 21"   |  | 17", 20"                            |  |
| Применение:                             |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - обработка изображений                 |  |   |   |  |   |  |                                     | Видеоконференции,<br>Multimedia                                |
| - полиграфия                            |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - географические информационные системы |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - электронные САПР                      |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - машиностроительные САПР               |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - молекулярное моделирование            |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| - анимация, дизайн                      |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| Графическая производительность          |  |   |   |  |   |  |                                     |  |
| 2D векторов/сек                         | 97 тыс.  | 762 тыс.  | 1.5 млн.  | —  | —   | —  | 495 тыс.                            |  |
| 3D векторов/сек                         | —  | 405 тыс.  | 499 тыс.  | 725 тыс.   | 1.0 млн.  | 3.0 млн.   | 330 тыс.                            |  |
| 3D сглаженных векторов/сек              | —  | —   | —   | 450 тыс.   | 1.0 млн.  | 3.0 млн.   | —                                   |  |
| 3D треугольников/сек                    | —  | программно  | программно  | 310 тыс.   | 1.0 млн.  | 3.0 млн.   | 29 тыс.                             |  |
| 3D четырехугольников/сек                | —  | программно  | программно  | 125 тыс.   | 200 тыс.  | 600 тыс.   | —                                   |  |
| Аппаратно-ускоренные операции           | —  | <ul style="list-style-type: none"> <li>Текст</li> <li>2D/3D вектора</li> <li>2D четырехугольники</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>3D вектора, треугольники, четырехугольники</li> <li>Закраска по Гуро</li> <li>Сглаживание линий</li> <li>По-пиксельная обработка глубины</li> <li>Alpha blending</li> <li>Screen door transparency</li> <li>Текстурирование поверхности</li> <li>Динамическая триангуляция</li> <li>NURBS</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Сглаживание полигонов</li> <li>Perspective mapping</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Закраска 48 млн. пикс/сек</li> <li>Копирование 20 млн. пикс/сек</li> <li>Увеличение 20 млн. пикс/сек</li> <li>Поворот 2.5 млн. пикс/сек</li> <li>Преобразование 4 млн. пикс/сек</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>Видео ввод RGB/8 бит - 28 кадр/сек</li> <li>RGB/24 бит - 12 кадр/сек</li> <li>Компрессия видеоизображений Cell B - 30 кадр/сек</li> <li>JPEG - 15 кадр/сек</li> <li>MPEG1 - 9 кадр/сек</li> </ul> |                                     |  |
| Программные интерфейсы                  | SunPHIGS, XGL, XIL, PostScript, Direct Xlib, Xlib, PEX, PEXlib |   |   |  |   |  |                                     |  |

\* Приведен для сравнения